



Üç Boyutlu Yüzey Modelleme

2.2.3. Sweep (Süpürerek Yüzey Oluşturma)

2.2.4. Patch (Sınırla Yüzey Oluşturma)

15.Hafta



Makine ve Tasarım Teknolojisi Alanı



Üç Boyutlu Katı Modelleme Komutları



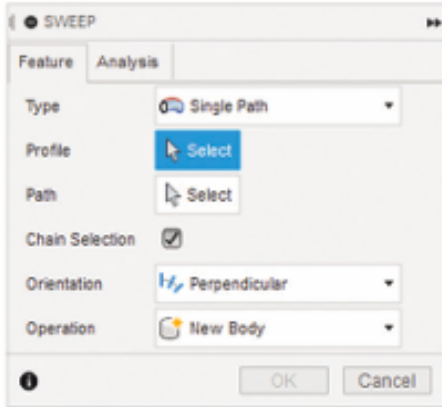
2.2.3. Sweep (Süpürerek Yüzey Oluşturma)

Simgesi : 

Konumu : DESING>SURFACE>CREATE>Sweep

Klavye Kısa yolu:

Çizim düzleminde oluşturulan açık ya da kapalı şeklin başka bir düzlemde oluşturulan yol üzerinde hareket etmesi sonucu yüzey elde etmeye yarayan komuttur.



Süpürerek Yüzey Oluşturma

Type: Süpürerek katılaştırma tipi belirlenir.

Profile: Katılaştırmaya esas profil seçilir.

Path: Katılaştırılacak profilin yolu belirlenir.

Orientation: Profilin düzleme paralel ya da dik olma durumu buradan belirlenir.

Operation: Oluşturulacak katının operasyon tipi belirlenir.



Üç Boyutlu Katı Modelleme Komutları



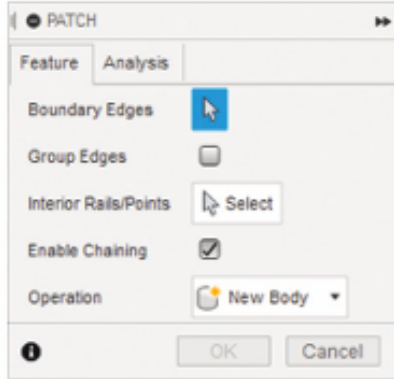
2.2.4. Patch (Sınırla Yüzey Oluşturma)

Simgesi : 

Konumu : DESING>SURFACE>CREATE>Patch

Klavye Kısa yolu:

Sınır çizgilerinin seçilmesi sonucu yüzey oluşturma komutudur. Yüzeyin oluşması için seçilen sınır çizgilerinin kapalı bir bölge oluşturması gerekir.



Sınırla Yüzey Oluşturma

Boundary Edges: Kapatılacak köşe belirlenir.

Group Edges: Köşe grubu seçilir.

Interior Rails/Points: Katılaştırılacak profilin yolu belirlenir.

Enable Chaining: Profilin düzleme paralel ya da dik olma durumu buradan belirlenir.

Operation: Oluşturulacak katının operasyon tipi belirlenir.



Üç Boyutlu Katı Modelleme Komutları

